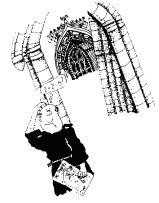




Cathedral Investigator Trail



Willkommen in der Rochester Kathedrale. Wir hoffen, dass Sie mit Hilfe dieses Arbeitsblattes die Geschichte der Kathedrale erforschen können.

Name des Ermittlers _____

Starten Sie am Westeingang

Die erste Kathedrale wurde 604 gebaut. Die Kathedrale sah ganz anders aus, als die Kathedrale die sie heute besuchen. Sie Finden das Foto der St. Peter`s Kapelle auf dem Nachrichtenbrett bei dem Westeingang. Die erste Kathedrale sah so aus wie Sie es auf der Abbildung sehen können. Sie war ca. 28 Schritte lang und 18 Schritte breit. Prüfen Sie die Maße nach. Können Sie zwei Messinglinien auf dem Fussboden finden? Diese zeigen Ihnen, wo das östliche Ende der Ersten Kathedrale war.



Die Bögen der Normannen

Das Gebäude, wo Sie sich befinden, wurde von den Normannen ca. 1080 erbaut. Die Normannen haben ihre Bögen, Fenster und Türen rundförmig erbaut. Zeichnen Sie einen normannischen Bogen hier.



Dekoration

Als die Kathedrale neu erbaut worden war, waren überall an den Wänden, den Säulen und an der Decke wunderschöne Malereien, die Geschichten aus der Bibel darstellten. Die meisten Malereien sind verschwunden, aber wenn Sie genau hinsehen, können Sie Spuren der Farben entdecken. Sie können auch Zeichen an den Wänden finden. Können Sie einen Adler oder ein paar Gesichter finden.



Die gotischen Bögen

Die normannische Kathedrale wurde von einem Feuer beschädigt und musste wieder aufgebaut werden. Die Arbeit fing um 1200 an. Während dieser Zeit gab es einen neuen Baustil, die gotische oder früh englische Architektur. Die Bögen dieses Baustiles haben einen spitzen oberen Teil, anstatt der runden Form.

Die Freskomalerei

Dieses Bild ist eine neue Malerei, die 2004 fertig gestellt wurde. Das Bild zeigt eine Taufe. Können Sie Jesus bei der Taufe sehen? Sie Finden den König in dem Taufbecken, sein Name war Ethelbert. Er hat das Land auf dem die Kathedrale erbaut wurde bereit gestellt. Das Bild zeigt seine Taufe. Er war der erste englische König. Zeichnen Sie ein Bild seiner Taufe.



The Baptism of King Ethelbert

Die Geschichte von William von Perth

William war ein Bäcker aus Schottland. Er war auf einer Pilgerung nach Jerusalem in 1201. Er blieb in Rochester während seiner Wanderung. Er wurde in der Nähe von Rochester ermordet. Sein Körper wurde in der Kathedrale begraben. Es wird gemunkelt, dass Heilungen an seinem Grab stattfinden, dies ist ein Grund warum Rochester eine bedeutende Pilgerstätte geworden ist. Die Kammuschel ist das

Symbol eines Pilgers. Können Sie ein solches Symbol finden?



Die Pilgerstufen

Vor hunderten von Jahren kamen tausende Pilger hierher um vor William von Perth Grab zu beten. Sie stiegen die Treppe auf ihren Knien hoch. Sehen Sie sich die Stufen genau an. Was ist hier geschehen? Warum ist es passiert?

Das Pfarrhaus

Im Mittelalter wurden nur Mönche und Priester im Pfarrhaus eingelassen. Können Sie den Altar sehen? Wofür wird der Altar heute genutzt?

Das Bild hinter dem Altar, das in Stein gemeißelt wurde, gibt Ihnen einen Hinweis. Finden Sie jetzt die Tür zur Bibliothek, der Eingang ist mit vielen Figuren und Gesichtern dekoriert. Zeichnen Sie einen der Figuren oder Gesichter.



Können Sie den nackten Mann sehen? Warum ist er nackt?

Die Krypta

Dies ist der älteste Teil der Kathedrale. Sehen Sie sich die Säulen an. Zeichnen Sie die zwei verschiedenen Säulenstile. Können Sie vermuten, welche die Älteren sind?

Bevor Sie die Kathedrale verlassen. Finden Sie das Model der Kathedrale und des Klosters. Sie besuchen jetzt das Kloster, das dort im Garten war.

Der Garten (Man kann diesen Teil von der Terrasse sehen).

Der Bischof Gundulf, einer der ersten normannischen Bischöfe war ein benediktinischer Mönch. Er erbaute das Kloster, das ein Teil der Kathedrale war. Die Gebäude sind heutzutage nur noch als Ruinen zu besichtigen. Skizzieren Sie einen Teil der Ruinen.

Fenster

Die bunten Fenster erzählen Geschichten und geben Anhaltspunkte über die Vergangenheit. Sehen Sie sich einige der Fenster an. Was sehen Sie? Interpretieren Sie? Zeichnen Sie Ihr eigenes Bild. Was wollen Sie mit Ihrem Bild wiedergeben?

